**Theme**

Geometrical tech noir

**Gameplay**

-Progress through levels with increasing difficulty

-Farmable materials for upgrades (with option for material purchase to reduce grinding)

-energy system?

-Endless mode option

**Defense units**

-Unique

-Upgradeable (Star system \* \*\* \*\*\* \*\*\*\* \*\*\*\*\*)

-Obtainable through gameplay, available through loot boxes

-Special units only available by paying? (just slightly stronger than regular units)

**Enemy units**

**-**Geometry based (Triangles, Squares, Hexagons, etc)

-Different attack patterns

-Units can fuse (two triangles make a square,

Bioshockish

Neo Tokyo

Torretas simples lvl 1

Damage 10

Firerate 2s

Hp 100

Torretas simples lvl 10

Damage 20

Firerate 1.6s

Hp 300

To-do:

-Hacer un poco mas obvio en que hex vas a poner la torreta, tal vez una confirmacion o que se vea la torre con su rango y si le das tap de nuevo se construye o algo

-Que se pueda ver la vida de las paredes

-Que pierdas si te chingan una pared

-Agregar el boton de las waves

-Agregar ui para ver los stats de las torretas

-Agregar numeritos que muestren cuanto dañan las torretas al golpear a los enemigos

-Agregar sonidos (aunque sean simples) para los disparos y cuando das tap en la ui

-Agregar una cancioncita gratis de por ahi nomas para que suene algo

-Que se pueda ver el rango de las torretas antes de ponerlas